

Ausschreibung KSJ-Einzelmeisterschaften 2026



Spielorte:

Mensa des Europagymnasiums Kerpen, Philipp-Schneider-Straße 12-20, 50171 Kerpen (**Runde 1, 2, 5 + 6**)

Mensa der Erzbischöflichen Liebfrauenschule Köln, Brucknerstraße 14, 50931 Köln (**Runde 3 + 4**)

Modus:

6 Runden Schweizer System, Auslosung mit Hilfe von Swiss-Chess.

Bedenkzeit:

U10: 60 Minuten für die gesamte Partie.

U12-U20: 90 Minuten für die gesamte Partie zuzüglich 30 Sekunden Inkrement pro Zug.

Masters: 90 Minuten für die gesamte Partie zuzüglich 30 Sekunden Inkrement pro Zug.

Spieltage:

Samstag, 26.09.2026, 11:00 Uhr und 13:00/15:00 Uhr (1. + 2. Runde) → **in Kerpen!**

Samstag, 07.11.2026, 11:00 Uhr und 13:00/15:00 Uhr (3. + 4. Runde) → **in Köln!**

Samstag, 28.11.2026, 11:00 Uhr und 13:00/15:00 Uhr (5. + 6. Runde) → **in Kerpen!**

Im Anschluss an die letzte Runde findet für alle Altersklassen eine **gemeinsame Siegerehrung** statt.

Die frühere Startzeit bei Doppelrunden gilt für die Altersklassen U8/U10.

Falls eine Partie über die volle Bedenkzeit gespielt wird, so hat der Spieler das Recht, dass seine zweite Partie erst eine halbe Stunde nach Beendigung der ersten Partie beginnt.

Karenzzeit:

Die Karenzzeit beträgt 30 Minuten ab dem tatsächlichen Spielbeginn. Bei Problemen bitte den Turnierleiter anrufen!

Startberechtigung:

Alle spielberechtigten Jugendlichen der Jahrgänge 2007 (für das Masters: 2002) und jünger, die einem Verein innerhalb des Kölner Schachverbands angehören.

Masters U25:

Am Masters können Freiplatzinhaber aller Altersklassen und Ebenen teilnehmen sowie Spieler, die U25, aber Ü18 sind und nach der DWZ-Reform eine DWZ > 1850 aufweisen. Die SJM gibt die Freiplatzinhaber dieses Jahr am 01.08.2026 bekannt.

Altersklassen:

Masters (s.o.); **U8** (2019 und jünger), **U10** (2017, 2018) **U12** (2015, 2016); **U14** (2013, 2014); **U16** (2011, 2012); **U18** (2010, 2009); **U20** (2008, 2007) sowie **Mädchenwertung** in den jeweiligen Altersklassen. Bei weniger als acht Teilnehmern in einer Altersklasse werden mehrere Altersklassen zusammengelegt.

Voranmeldung:

Die Anmeldung erfolgt über ein Online-Formular oder gesammelt über die Jugendwarte unter Angabe des Namens, Vereins und Geburtsjahres. Um Voranmeldung bis zum **23.09.2026** wird gebeten! Fragen können per Mail an johannesstheisen@gmail.com gestellt werden.

Das **Online-Anmeldeformular** ist über den QR-Code am Ende der Ausschreibung oder über <https://k-lnerschachjugend.limesurvey.net/319865?lang=de&newtest=Y> erreichbar.

Wir bitten die Vereine aufgrund der Planung von Kapazitäten und Spielmaterial, bis zum 23.09.2026 mindestens eine möglichst akkurate Schätzung der Anzahl ihrer Teilnehmer mitzuteilen!

Anmeldeschluss (auch vorangemeldete Teilnehmer!) am 1. Spieltag um **10:40 Uhr!** Notfalls kann eine Teilnahmebestätigung per Telefon oder durch andere Personen erfolgen. Liegt um 10:40 Uhr keinerlei Rückmeldung vor, besteht die Möglichkeit, **die erste Runde nicht mitspielen zu können!**

Partieverlegung:

Falls ein Spieler einzelne Runden aus terminlichen Gründen nicht vor Ort spielen kann, ist es möglich, diese zu verlegen und selbstorganisiert nachzuspielen. Dies muss aber im Voraus angekündigt und mit dem Turnierleiter abgesprochen werden.

Fehlt ein Spieler ohne Ankündigung oder ohne nachvollziehbaren Grund bei einer Partie, so verliert er kampflos. Nach der zweiten unentschuldig kampflos verlorenen Partie scheidet ein Spieler aus dem Turnier aus. Die Partien der 5. und 6. Runde können leider nicht nachgespielt werden – Ein Vorspielen der 5. Runde ist möglich. Zur Teilnahme an der 6. Runde ist Anwesenheit am Spieltag selbst erforderlich.

Verfahren bei

Punktgleichheit:

Bei Punktgleichheit um einen Qualifikationsplatz entscheiden folgende Feinwertungen:

- 1) Buchholzwertung mit einer Streichwertung
- 2) Direkter Vergleich
- 3) Buchholzsumme (Bhz II) mit einer Streichwertung (Summe der Buchholzpunkte der Gegner)
- 4) Bei Gleichstand um Qualifikations-/Podiumsplätze: Stichkampf mit zwei Blitzpartien (5+3). Die Farbauslosung erfolgt vor der ersten Blitzpartie. Bei drei oder mehr punktgleichen Spielern wird ein einrundiges Blitzturnier gespielt, die Farbverteilung wird entsprechend gelöst. Bei einem unentschiedenen Ergebnis wird im Falle zweier Spieler findet eine Armageddon-Partie statt, bei der der Schwarzspieler im Falle eines Remis gewinnt: Dabei spielt der Weißspieler mit 5 Minuten, der Schwarzspieler erhält weniger Zeit. Vor der Partie nennen beide Spieler eine Minutenzahl, mit der sie bereit wären, Schwarz zu spielen. Der Spieler, der weniger Zeit geboten hat, spielt mit der von ihm gebotenen Zeit mit den schwarzen Steinen.

DWZ-Auswertung: Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.

Titel, Preise:

Der Sieger erhält den Titel „KSJ-Einzelmeister U xx 2026/27“. Pro Altersklasse mit Qualifikationsplätzen gibt es Urkunden für die Plätze 1 bis 3 und das bestplatzierte Mädchen. In der U8, U10 und im Masters gibt es Pokale für die Plätze 1 bis 3.

Qualifikation:

Die bestplatzierten Spieler einer Altersklasse qualifizieren sich für die SJM-EM 2027 in Windeck-Rosbach vom 02.01.2027 – 06.01.2027. Zu erwarten sind in der U14 fünf und in der U12, U16 und U18 jeweils vier Qualifikationsplätze. In den Mädchenklassen U14w – U18w gab es zuletzt stets einen Platz pro Altersklasse. Die genaue diesjährige Verteilung der Qualifikationsplätze nach dem d'Hondt-System wird während des Turniers bekanntgegeben.

Handyregelung:

Gemäß 11.3.2.1 der FIDE-Regeln ist das Mitbringen von Handys und sonstigen elektronischen Geräten in den Spielbereich grundsätzlich verboten. Für die KSJ-Einzelmeisterschaften gilt abweichend davon folgende Regelung:

- a) Die Handys sollen während des Turniers bei einer nicht mitspielenden Begleitperson des Vereins ausgeschaltet abgegeben werden oder im Auto bleiben.
- b) Nur sofern keine Begleitpersonen anwesend sind, kann das Handy ausgeschaltet in einer separaten Tasche aufbewahrt werden, die der Spieler während der Partie nicht nutzt oder ausgeschaltet neben das Brett gelegt werden, wo es für die Dauer der Partie liegen bleibt.

Wird ein Spieler mit einem Handy – egal ob eingeschaltet oder ausgeschaltet – im Turnierareal erwischt, so verliert er die Partie gemäß 11.3.2.2 der FIDE-Regeln sofort.

Turnierleitung: KSJ-Jugendwart
Johannes Theisen
0151/28779161
johannestheisen@gmail.com

Schiedsrichter: NSR Johannes Theisen
Die Turnierleitung wird weitere qualifizierte Personen mit Schiedsrichteraufgaben betrauen.

Turnierausstieg: Im Falle eines unzureichend begründeten Ausstiegs nach Beginn der ersten Runde kann der Spielleiter von § 11 der KSJ-Jugendturnierordnung Gebrauch machen. Wahrnehmung von Freiplätzen auf höherer Ebene oder Teilnahme an anderen Turnieren gelten nicht als ausreichende Begründung.

Datenschutz: Mit der Anmeldung erklärt sich der Teilnehmer bzw. die Teilnehmerin mit der Veröffentlichung seiner/ihrer turnierbezogenen Daten in Teilnehmer- und Ergebnislisten sowie mit der Aufnahme und Veröffentlichung von Fotos im Zusammenhang mit dem Turnier einverstanden.

Rechtsmittelbelehrung: Gegen diese Ausschreibung ist Protest möglich beim KSV-Turnierausschuss

z. Hd. Thomas Hackbusch

Mail: [spielausschuss\(at\)koelner-schachverband.de](mailto:spielausschuss(at)koelner-schachverband.de)

gemäß KSJ-TO §11 (2) in Verbindung mit J-RVO NRW.

Rechtsmittel und sämtliche Unterlagen sind gemäß den Fristen in §13 J-RVO NRW einzureichen.

Die Protestgebühr in Höhe von 100,- Euro ist auf das Konto des KSV zu überweisen.

Änderungen behält sich der Spielleiter vor.



QR-Code zum Anmeldeformular!