



Jugend-Mannschaftsmeisterschaft

Altersgruppen:

- A. Jugend-Vierer-Mannschaftsmeisterschaft U20
- B. Jugend-Vierer-Mannschaftsmeisterschaft U16
- C. Jugend-Vierer-Mannschaftsmeisterschaft U14
- D. Jugend-Vierer-Mannschaftsmeisterschaft U12

Modus:

Der Austragungsmodus richtet sich nach der Beteiligung.
Jede Mannschaft besteht aus vier Jugendspielern.
Die Jugend-Rangfolge ist vor Beginn festzulegen.

Termine:

Jeweils sonntags. Spielbeginn ist 11:00 Uhr.

- Spieltag 1: 10.11.2019
- Spieltag 2: 15.12.2019
- Spieltag 3: 19.01.2020
- Spieltag 4: 09.02.2020
- Spieltag 5: 22.03.2020
- Finale U12: 10.05.2020

Preise:

Die Sieger erhalten einen Pokal.

Spielberechtigung:

Alle im KSV gemeldeten Spielerinnen und Spieler eines Vereins, die in der Altersgruppe zu A 2000, zu B 2004, zu C 2006 und zu D 2008 oder später geboren wurden.

Bis zu drei Vereine können sich zu einer Spielgemeinschaft zusammenschließen.

Das ist ein Angebot für Vereine mit wenigen Jugendlichen.

Spieler/innen dürfen ohne Einschränkungen in den Mannschaften der höheren Altersklassen eingesetzt werden.

Meldeschluss:

Sonntag, 01.09.2019 für die Meldung der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften in den einzelnen Altersklassen und

Samstag, 14.09.2019 für die Rangfolge der Mannschaften und die Namen der Mannschaftsführer.

Turnierordnung:

Es gilt die Turnierordnung der KSJ und nachrangig die Spielordnung des KSV, soweit in der Ausschreibung nichts Abweichendes steht.

Karenzzeit:

Abweichend von § 6.6 FIDE beträgt die Karenzzeit bei den Mannschaftskämpfen der KSJ wie beim KSV 30 Minuten.



Mobiltelefone und andere elektronische Kommunikationsmittel

Abweichend von FIDE-Regel 11.3.b gilt:

Während der Partie dürfen Mobiltelefone und andere elektronische Kommunikationsmittel nicht am Körper getragen werden, nicht benutzt werden und im Spielsaal keine Geräusche verursachen. Andernfalls verliert der Spieler die Partie.

Der Wettkampfleiter kann vorab begründete Ausnahmen genehmigen.

Jeder ist für sein Gerät selbst verantwortlich.

Der Ausrichter haftet nicht für Verlust oder Beschädigung eines Gerätes.

Bedenkzeit:

Die Bedenkzeit beträgt je Spieler/in 100 Minuten für 40 Züge, danach 50 Minuten für weitere 20 Züge, sodann weitere 15 Minuten für den Rest der Partie.

Zusätzlich gibt es einen Zeitzuschlag von 30 Sekunden je Zug ab dem ersten Zug der Partie.

Mannschaftsstärke:

Eine Mannschaft besteht aus 4 Stammspielern.

Feinwertung:

1. Mannschaftspunkte mit Berücksichtigung der negativen Mannschaftspunkte
2. Brettunkte
3. Direkter Vergleich
4. Berliner Wertung
5. Losentscheid

Farbverteilung:

Die Spieler der Gastmannschaft haben an den Brettern 1 und 4 die weißen Steine.

Spielmaterial:

Das Spielmaterial in der Mannschaftsmeisterschaft hat der Gastgeber zu stellen.

Ergebnismeldungen:

Ab der Saison 2019/2020 wird das SBNRW-Ergebnisportal zu Ergebnismeldung genutzt.

Die Vereine sind angehalten, die Ergebnismeldung am Spieltag bis 22:00 Uhr durchzuführen.

**Die Geldbußen:**

Siehe KSJ – TO, Paragraph 13. Sollten aber nicht vorkommen.

Wenn ihr euch nicht ganz sicher seid, dann schreibt mir einfach eine E-Mail.

Meldungen an:

Thomas Kirfel

Gauweg 9c

51067 Köln

Telefon / Mobil: 0221 61 69 65 / 0176 6 61 69 65

Email: ksj-spielleiter-mannschaft@koelner-schachverband.de

Rechtsmittelbelehrung:

Gegen diese Ausschreibung ist Protest möglich beim KSV-Spielausschuss, gemäß KSJ-TO §11 (2) in Verbindung mit J-RVO NRW

Anschrift:

KSV-Spielausschuss

c/o Julian Spradley

Karl-Arnold-Straße 116

50374 Erftstadt

E-Mail: spielausschuss@koelner-schachverband.de

Rechtsmittel und sämtliche Unterlagen sind gemäß den Fristen in §13 J-RVO NRW einzureichen.

Die Protestgebühr in Höhe von 100,- Euro ist auf das Konto des KSV zu überweisen (KSJ- TO, §11.2).