



Kölner Schachjugend im Kölner Schachverband von 1920 e.V.

Ausschreibung KSV-U12-Mannschaftsmeisterschaft 2026/27

Modus:

Der Austragungsmodus richtet sich nach der Beteiligung. Erfahrungsgemäß wird in zwei Gruppen mit bis zu sechs Teams gespielt.

Termine:

Spielbeginn ist jeweils um 11:00 Uhr.

Spieltag 1: So, 27.09.2026

Spieltag 2: So, 15.11.2026

Spieltag 3: So, 13.12.2026

Spieltag 4: So, 10.01.2027

Spieltag 5: So, 21.02.2027

Spieltag 6: So, 14.03.2027

Spieltag 7 (falls erforderlich): 09.05.2027

Finale der Gruppensieger: 30.05.2027

Preise:

Die Mannschaft, die das Finale der Gruppensieger gewinnt, ist KSJ-Mannschaftsmeister U12 2027 und erhält einen Pokal.

Spielberechtigung:

Alle im KSV gemeldete Spielerinnen und Spieler eines Vereins, die 2015 oder später geboren wurden. Bis zu drei Vereine können sich zu einer Spielgemeinschaft zusammenschließen. Das ist ein Angebot für Vereine mit wenigen Jugendlichen.

Meldeschluss:

Sonntag, 06.09.2026 für die Meldung der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften in den einzelnen Altersklassen und **Sonntag, der 20.09.2026** für die Rangfolge der Mannschaften und die Namen der Mannschaftsführer.

Achtung: Eine Woche nach dieser Meldefrist für die Rangfolge findet bereits der erste Spieltag statt!



Kölner Schachjugend im Kölner Schachverband von 1920 e.V.

Turnierordnung:

Es gilt die Turnierordnung der KSJ und nachrangig die Spielordnung des KSV, soweit in der Ausschreibung nichts Abweichendes steht.

Karenzzeit:

Abweichend von den FIDE-Regeln beträgt die Karenzzeit bei den Mannschaftskämpfen der KSJ wie beim KSV 30 Minuten.

Mobiltelefone und andere elektronische Geräte

Während der Partie dürfen Mobiltelefone und andere elektronische Geräte nicht am Körper getragen werden. Andernfalls verliert der Spieler die Partie. Der Wettkampfleiter kann vorab begründete Ausnahmen genehmigen. Jeder ist für sein Gerät selbst verantwortlich. Der Ausrichter haftet nicht für Verlust oder Beschädigung eines Gerätes.

Bedenkzeit:

Die Bedenkzeit beträgt je Spieler/in 90 Minuten für 40 Züge, danach weitere 30 Minuten für den Rest der Partie. Zusätzlich gibt es einen Zeitzuschlag von 30 Sekunden je Zug ab dem ersten Zug der Partie.

Mannschaftsstärke:

Eine Mannschaft besteht aus 4 Stammspielern.

Feinwertung:

1. Mannschaftspunkte
2. Brettunkte
3. Direkter Vergleich
4. Berliner Wertung
5. Losentscheid

Für das Finale der Gruppensieger gilt die Berliner Wertung als Entscheidungskriterium. Sollte dies zu keiner Entscheidung führen, wird ein Schnellschach-Stichkampf mit vertauschten Farben gegenüber der Finalauslosung mit der Bedenkzeit 10 min + 5 sek/Zug ab Zug 1 gespielt. In diesem findet erneut die Berliner Wertung Anwendung. Sofern immer noch keine Entscheidung gefallen ist, werden die Stichkämpfe fortgesetzt, bis eine Gewinnermannschaft feststeht.

Farbverteilung:

Die Spieler der Gastmannschaft haben an den Brettern 1 und 4 die weißen Steine.



Kölner Schachjugend im Kölner Schachverband von 1920 e.V.

Spielmaterial:

Das Spielmaterial in der Mannschaftsmeisterschaft hat der Gastgeber zu stellen.

Geldbußen:

Siehe KSJ-TO, Paragraph 13.

Ergebnismeldungen:

Die Verwaltung der Ligen läuft in diesem Jahr – wie die KSV-Ligen auch – über den Ergebnisdienst des Schachverbands Mittelrhein. Dort ist eine Ergebnismeldung unmittelbar durch die jeweiligen Mannschaftsführer möglich. Dies soll am Spieltag **bis spätestens 19:00 geschehen**. Nähere Infos dazu folgen.

Meldungen an:

Mark Krenzel
Orchideenweg 2
50769 Köln
Mobil: 0176 74124944
Email: mkreksj(at)gmx.de

Rechtsmittelbelehrung:

Gegen diese Ausschreibung ist Protest möglich beim KSV-Turnierausschuss

z. Hd. Thomas Hackbusch
Mail: [spielausschuss\(at\)koelner-schachverband.de](mailto:spielausschuss(at)koelner-schachverband.de)

gemäß KSJ-TO § 11 (2) in Verbindung mit J-RVO NRW.

Rechtsmittel und sämtliche Unterlagen sind gemäß den Fristen in § 13 J-RVO NRW einzureichen.

Die Protestgebühr in Höhe von 100,- Euro ist auf das Konto des KSV zu überweisen.

Änderungen behält sich der Spielleiter vor.